



INTERACTION DESIGNER



Il corso forma Interaction Designer (IxD) in grado di coprire il ruolo di analisti del comportamento umano in un ambiente di progettazione. La figura in uscita, comprendendo a fondo le esigenze di business e i requisiti definiti dai clienti, è in grado di progettare prodotti intuitivi e user-oriented. L'Interaction Designer crea interfacce e

piattaforme per il mobile e per il web, avendo acquisito competenze di prodotto, di marketing e growth hacking, di analisi strategica e ricerca qualitativa, User Experience Design (UxD) e visual design. È in grado, inoltre, di creare mappe di esperienza, scenari utente, prototipi e flussi e di progettare interfacce per il web/mobile e HMI (Human Machine Interface).

COMPETENZE CORE

Progettazione sistematica e **Design Thinking**.

Profonda conoscenza delle **best practice UI/UX**.

Profonda comprensione di: **information design, architettura dell'informazione, principi della Gestalt e psicologia degli utenti**.

Misurazione delle **caratteristiche dei prodotti** rilasciati a definizione dei parametri di riferimento per l'**identificazione di potenziali aree di miglioramento**.

Progettazione **grafica, motion graphic, sensibilità alla tipografia e al colore**, al **layout** e generale **consapevolezza di materiali e texture**.

Esperienza nel **team work** con **team cross-funzionali** per lo sviluppo di software

Progettazione dell'**esperienza utente**, dagli sketch lo-fi ai **prototipi pixel perfect** ad alta fedeltà.

Creazione di **prototipi rapidi** per convalidare i concetti di progettazione con le parti interessate e i clienti.

Capacità di **comunicazione efficace, verbale e scritta**, del concept.

Forte capacità di **riconoscere e predire casi d'uso e interazione con l'utente**.



INTERACTION & VISUAL DESIGN

Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per il design di sistemi software.

Il corso biennale percorre l'intero ciclo ideativo e progettuale relativo all'interaction e visual design dall'idea al design, all'esecuzione, al modello di business. Forma dei progettisti completi, in grado di dialogare con i diversi ambiti del processo (project manager) affrontando anche le tematiche legate

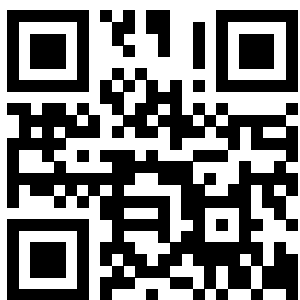
all'interaction design, allo user experience design, al visual design applicato a diversi ambiti, difatti pur privilegiando l'ambito ICT, le competenze maturate saranno spendibili in tutti quei prodotti che sottintendono l'interazione uomo macchina, dall'automotive alla domotica alla produzione industriale.

piemonte

FONDO SOCIALE EUROPEO 2014-2020

GLI OBIETTIVI DEL CAMPUS

Qualcosa di più di una scuola, qualcosa di diverso dall'accademia. Un luogo di formazione che è già posto di lavoro, dove si impara facendo. Dove i docenti sono professionisti e imprenditori che applicano e rinnovano quotidianamente in azienda il sapere e l'esperienza che trasmettono. La Fondazione ITS per l'ICT Piemonte è un incubatore di futuro.



I **corsi sono interamente finanziati** da Regione Piemonte e MIUR, quindi **gratuiti** per i partecipanti. Al termine del percorso biennale si accede all'esame di Stato per il rilascio del Diploma di tecnico Superiore, V° livello EQF. È prevista la **concessione di crediti formativi**.

Data di pubblicazione: 16/12/2016



Iniziativa cofinanziata dal FONDO SOCIALE EUROPEO 2014-2020
Per la crescita intelligente, sostenibile e inclusiva del Piemonte

➤ Via Jacopo Durandi, 10, 10144 Torino

☎ 011 0371500

🌐 www.its-ictpiemonte.it

✉ info@its-ictpiemonte.it